

Tecnología Programación y Robótica 1º Eso

1. Objetivos de la materia:

- Identificar y conectar los componentes fundamentales del ordenador y sus periféricos, explicando su misión en el conjunto.
- Emplear el ordenador como herramienta de trabajo, con el objeto de comunicar, localizar y manejar información de diversas fuentes.
- Manejar el entorno gráfico de sistemas operativos, software de Procesador de textos y Presentaciones.
- Valorar y utilizar el proyecto técnico como instrumento de resolución de problemas tecnológicos.
- Describir las fases y procesos del diseño de proyectos tecnológicos.
- Adoptar actitudes favorables a la resolución de problemas técnicos desarrollando interés y curiosidad hacia la actividad tecnológica.
- Representar objetos sencillos mediante bocetos, croquis, vistas y perspectivas con el fin de comunicar un trabajo técnico, utilizando instrumentos manuales Y utilizando software de diseño gráfico en 2 dimensiones, respetando la normalización.
- Conocer la clasificación de los materiales de uso habitual.
- Conocer las propiedades básicas de los distintos materiales de uso técnico, sus variedades e identificarlos, sus aplicaciones y sus técnicas de conformación, manteniendo los criterios de seguridad adecuados.
- Valorar los efectos de la energía eléctrica y su capacidad de conversión en otras formas de energía.
- Identificar y utilizar correctamente los elementos fundamentales de un circuito eléctrico de corriente continua y comprender su funcionamiento dentro de él.
- Emplear el ordenador como instrumento eficaz para localizar información en Internet.
- Utilizar con destreza un entorno de programación gráfica para solucionar problemas sencillos.
- Desarrollar y programar aplicaciones móviles sencillas en entornos de programación por bloques.
- Conocer y analizar diferentes placas de control y sistemas robóticos.

2. Contenidos

UNIDAD 1	Hardware y Software. Uso básico del ordenador y trabajo con las aulas
-----------------	---

	virtuales. Procesadores de textos y Presentaciones.
UNIDAD 2	El proceso tecnológico.
UNIDAD 3	Introducción al dibujo técnico.
UNIDAD 4	La representación de objetos.
UNIDAD 5	Representación en 2D con Libre CAD.
UNIDAD 6	Los materiales y sus propiedades.
UNIDAD 7	Nuevas tecnologías: Scratch
UNIDAD 8	Trabajo con materiales.
UNIDAD 9	Internet. Búsqueda de información.
UNIDAD 10	Introducción a la electricidad.
UNIDAD 11	Nuevas tecnologías: App Inventor
UNIDAD 12	Robótica. introducción a la tecnología de control.

3. Criterios de calificación

La nota en cada evaluación, se calcula del siguiente modo:

Actitud: Supone un 10% de la nota de la materia. Se valora de forma positiva observando la participación, implicación y trabajo diario del alumno

Trabajo práctico: Se valora un 40 % de la nota de la materia. En este apartado se valora el trabajo en el aula virtual y las prácticas utilizando medios informáticos, los trabajos prácticos de taller o de elaboración de documentos del proyecto y el cuaderno.

Teoría: Se valora un 50% de la nota. En cada evaluación se realiza un mínimo de dos exámenes, ya sean escritos o en el aula virtual.

4. Criterios de recuperación

Alumnos/as con evaluaciones suspensas.

Para recuperar las evaluaciones suspensas, los alumnos realizarán un examen, en el que se examinarán de los contenidos vistos en la evaluación.

Recuperación en junio.

En el mes de junio, se realizará un examen final, al que se deberán presentar los alumnos que tengan suspensa la 3ª evaluación, o que no hayan recuperado la 1ª y 2ª evaluaciones. A este examen podrán tener la posibilidad de presentarse, aquellos alumnos/as, que deseen subir la nota final del curso

Recuperación extraordinaria de junio

Los alumnos/as que no superen la materia en el mes de junio realizarán un examen extraordinario en junio, en el que serán evaluados de los contenidos vistos durante el curso. Esta prueba será consensuada por los miembros del Departamento, y será redactada por el mismo, con la finalidad de que sea igual para todos los alumnos

Alumnos con la materia pendiente de otros cursos

Los alumnos/as que cursando otros cursos superiores tengan la materia TPR 1º Eso suspensa, deberán realizar las actividades relacionadas con la materia pendiente, que el departamento les entregará durante el curso. Además, realizarán un examen en el mes de mayo, siendo informados con antelación de las fechas en las que se realizará dicho examen.

Los alumnos que cursen el programa de PMAR en 2º y 3º de Eso y tengan la materia pendiente, seguirán el procedimiento específico para ellos que se refleja en las programaciones del departamento.

NOTA: Los criterios y estándares de evaluación de la materia, así como la forma de trabajo para la adquisición de las competencias clave, podrán ser consultados por las familias que lo deseen en las programaciones.