

## HOJA INFORMATIVA DE LA MATERIA DE DEPORTE EN 3º ESO

MODIFICACIONES DE ASPECTOS RELEVANTES DE LA PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA SEGÚN INSTRUCCIONES DEL 24 DE MARZO DE LA DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SECUNDARIA, FORMACIÓN PROFESIONAL Y RÉGIMEN ESPECIAL POR LAS QUE SE ESTABLECEN DETERMINADAS PAUTAS EN RELACIÓN CON LA EVALUACIÓN ANTE LA SITUACIÓN DE CRISIS SANITARIA OCASIONADA POR EL COVID 19.

### 1. Modificación de Contenidos:

- Contenidos no impartidos:  
Rugby, Saltos gimnásticos.

Se ha profundizado en el desarrollo de cualidades físicas: fuerza, flexibilidad, coordinación, equilibrio.

### 2. Procedimientos e instrumentos de Evaluación:

Los contenidos teóricos se han impartido en su totalidad a través de cuestionarios, vídeos del aula virtual y documentos Classroom.

Los contenidos prácticos se trabajan realizando documentos explicativos, video de creación propia y de YouTube y se piden grabaciones de tareas y propuestas físicas.

### 3. Criterios de Calificación:

- Criterios del 3º Trimestre:

Para la superación de la 3ª evaluación se piden tareas quincenales que suponen un 100% de la nota de la evaluación que son entregadas en Classroom. Se trata de tareas simples que pueden realizarse en casa donde lo importante es cumplir con las pautas indicadas en cada tarea. Quedando sin efecto los porcentajes de la programación presentada al inicio de curso, que correspondían a cada trimestre (60% prácticas, 40% trabajo de clase).

- Criterios de la Evaluación Final:

Para ajustarnos a los cambios producidos por el estado de alarma proponemos cambiar el porcentaje de cada evaluación dando más peso al 1ª y 2ª evaluación con un 40% de la nota final y un 20% a la 3ª por tratarse de educación no presencial.

En el periodo ordinario de junio se harán propuestas de refuerzo y recuperación para el alumnado que no haya superado la materia a través de tareas en Classroom. En caso de no recuperar la 1ª, la 2ª o las dos evaluaciones citadas, deberán realizar las tareas de contenido práctico y teórico, en la convocatoria extraordinaria de junio a través del Classroom.

- Convocatoria extraordinaria:

Los alumnos que no hayan aprobado en la convocatoria ordinaria tendrán que realizar las pruebas correspondientes a los contenidos teórico-prácticos desarrollados en el curso.

Así pues, las pruebas requeridas serán:

- Presentación de trabajos y fichas por Classroom
- Pruebas prácticas de mejora de la condición física realizadas en vídeos, de fuerza, flexibilidad y resistencia, que serán entregados por Classroom.

Por tratarse de contenidos mínimos la nota máxima será de un 5.

### 4. Recuperación de evaluaciones suspensas.

- Para la recuperación de la 1ª evaluación se pide la entrega de tareas y realización de actividades no superadas por los alumnos/as.

- Para la recuperación de 2ª evaluación:

Entrega de trabajo en Classroom, escrito a mano, mínimo de 5 hojas por delante y por detrás de un deporte a elegir, ajustado a las indicaciones de la tarea. Por tratarse de contenidos mínimos la nota máxima será de un 5.

- Si suspende dos o más evaluaciones deberá realizar las tareas de contenido teórico-práctico, en la convocatoria extraordinaria de junio. En todos los casos las tareas se entregarán en Classroom o correo.

### 5. Recuperación de Deporte pendiente del curso anterior.

- **Caso A:** Alumnos que han aprobado el 1º trimestre del presente curso en Educación Física y han entregado el trabajo teórico con aprobado, deberán presentar un trabajo de contenidos del curso anterior explicado en Classroom y notificado a los alumnos/as.
  1. Entrega del trabajo: Deportes individuales.
- **Caso B:** Alumnos que han suspendido el 1º trimestre del presente curso en Educación Física y no han entregado el trabajo teórico correspondiente al 1º trimestre, deberán realizar la entrega de 3 trabajos indicados en Classroom referidos a temas impartidos en el curso anterior los cuales son:
  1. Trabajo sobre deportes individuales.
  2. Trabajo de Baloncesto.
  3. Trabajo de Balonmano.

Al tratarse de contenidos mínimos, el resultado de la evaluación será de un 5.